ROBOCOP™ 3



ocean

DIGITAL IMAGE DESIGN

IBM PC & COMPATIBLES

INSTALLATION DE ROBOCOP 3

Introduire la disquette dans le lecteur A: ou B:
Taper A: ou B:, selon le lecteur choisi.
Taper INSTALL
Choisir sur la liste qui apparaît à l'écran le lecteur où vous voulez installer ROBOCOP 3.
Appuyer sur RETOUR et suivre les instructions de l'écran.

Aller dans le lecteur où ROBOCOP 3 a été installé
Taper cd\ROBO3
Taper ROBO3
Le jeu commence.
Note: ROBOCOP 3 nécessite environ 570K de mémoire disponible.

POUR COMMENCER A JOUER

COMMANDES

SECTION CONDUITE:

SOURIS

Bouton gauche pour accélérer
Bouton droit pour ralentir
A gauche pour tourner le volant à gauche
A droite pour tourner le volant à droite

MANETTE

Bouton 1 pour accélérer
Bouton 2 pour ralentir
A gauche pour tourner le volant à gauche
A droite pour tourner le volant à droite

CLAVIER

ALT pour accélérer
CTRL pour ralentir
Curseur à gauche pour tourner le volant à gauche
Curseur à droite pour tourner le volant à droite
Barre d'espace pour freiner

Le vieux Manuel

SECTION VOL

SOURIS

Maintenir le bouton gauche pour accélérer
Bouton droit pour faire feu
A gauche pour aller à gauche
A droite pour aller à droite
Vers l'avant pour incliner vers l'avant
Vers l'arrière pour incliner vers l'arrière

MANETTE

Maintenir le bouton 1 pour accélérer
Bouton 2 pour faire feu
A gauche pour aller à gauche
A droite pour aller à droite
En avant pour incliner vers l'avant
En arrière pour incliner vers l'arrière

CLAVIER

ALT pour plus de poussée
ESPACE pour faire feu
Curseur vers la gauche pour aller à gauche
Curseur vers la droite pour aller à droite
Curseur vers le haut pour incliner vers l'avant
Curseur vers le bas pour incliner vers l'arrière

COMBAT:

SOURIS

Vers l'avant pour avancer
Vers l'arrière pour reculer
A droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre
A gauche pour tourner dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre
Bouton gauche pour frapper ou faire feu
Bouton droit pour avancer

Le vieux manuel

MANETTE

En avant pour avancer
En arrière pour reculer
A droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre
A gauche pour tourner dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre
Bouton 1 pour frapper ou faire feu
Bouton 2 pour avancer

CLAVIER

RETOUR pour dégainer / rengainer
ESPACE pour faire feu ou frapper
Curseur vers le haut pour avancer
Curseur vers le bas pour reculer
Curseur vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre
Curseur vers la gauche pour tourner dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre

SECTION COULOIR: SOURIS

Bouton droit pour avancer
Bouton gauche pour faire feu
A droite pour tourner à droite
A gauche pour tourner à gauche

CLAVIER

ECHAPPEMENT - Quitter la section

MANETTE

En avant pour avancer
A gauche pour bouger/tourner vers la gauche
A droite pour bouger/tourner vers la droite
Appuyer sur le bouton 1 pour faire feu
Appuyer sur le bouton 2 pour marcher

Le vieux Manuel



ROBOCOP™ 3 TM & © 1992
ORION PICTURES CORP.